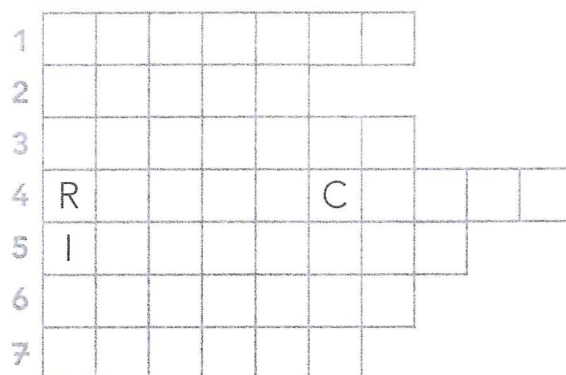


Leggi, sottolinea le parole con **mb** e **mp**;
poi disegna.

Ambra è una bambina bionda.
Indossa un impermeabile blu
con i bottoni gialli, gli stivali
di gomma nera e ha un ombrello
rosa con i pallini blu.
Da una tasca, spunta la testa
della sua bambola preferita.
Ambra, infatti, la porta sempre
con sé, anche quando piove!

Leggi le definizioni e completa lo schema.

Li esegui a casa dopo scuola.
Il nome di un cerbiatto molto famoso.
Un crostaceo tutto rosso che sembra camminare
all'indietro.
Una pianta che si aggrappa, come l'edera.
Quelle digitali servono alla polizia per identificare
le persone sospette.
Il gioco con tante cartelle e 90 numeri.
Serve per travasare un liquido in una bottiglia.



Cerca nello schema tutte le parole elencate. Le lettere rimaste formeranno il nome
della spada di Aladino.

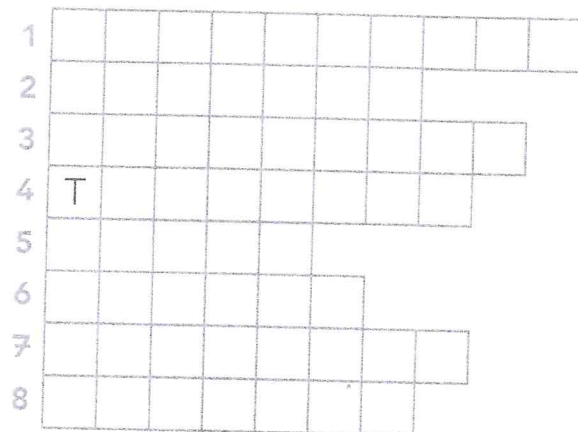
conoscere
coscienza
asce
scienza
guscio
scienziato

sciare
sciarpa
cascine
fruscio
miscela
scialle

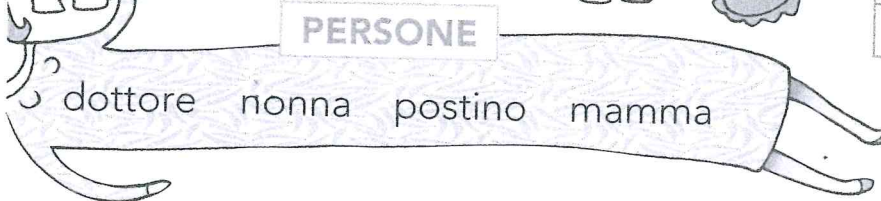
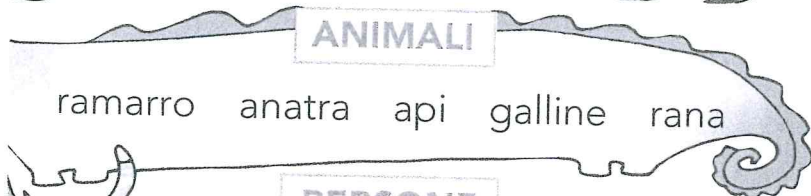
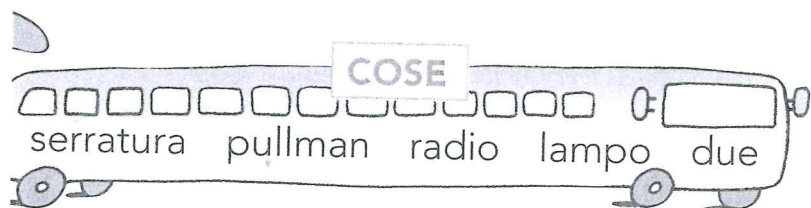
S	S	C	I	A	L	L	E		C	G
S	C	I	E	N	Z	I	A	T	O	U
C	O	S	C	I	E	N	Z	A	N	S
I	C	I	F	R	U	S	C	I	O	C
E	M		A	M		I	T		S	I
N	M	I	S	C	E	L	A	A	C	O
Z	R		C	A	S	C	I	N	E	
A		R	E		S	C	I	A	R	E
	S	C	I	A	R	P	A		E	A

Leggi le definizioni e completa lo schema.

- 1 È appeso in mezzo al soffitto.
- 2 Vola di notte e ha due grandi occhi gialli, ma non è il gufo.
- 3 Il burattino di legno con il naso che si allunga.
- 4 Scorre in montagna.
- 5 Si nutre solo di piante di bambù.
- 6 La sorellina di Hänsel.
- 7 Serve per battere i chiodi nel muro.
- 8 Un insetto molto laborioso.



Cerca i **nomi** elencati nello schema e cancellali. Le lettere che restano formeranno il nome di un personaggio delle fiabe.



S	E	R	R	A	T	U	R	A	G	P
P	O	A	N	O	N	N	A		A	U
L		D	U	E	L	L	M	I	L	L
A	P	I	M	A	M	M	A	C	L	L
M	I	O	A	N	A	T	R	A	I	M
P	O	S	T	I	N	O	R	A	N	A
O	N	O	D	O	T	T	O	R	E	N

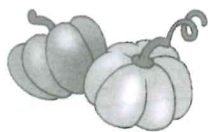
4 Scegli quattro coppie tra le seguenti e componi una frase con ciascuna parola.



GIOCA!

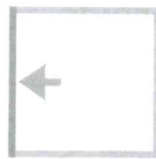


Osserva l'esempio e risolvi i **REBUS**.



RO

FI



(8)

(6)



NO



CE

(5)

(6)



-L

NU



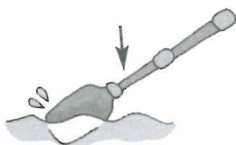
(3)

(6)



(4)

T



IL

F



DDO

(5)

(3)

(2)

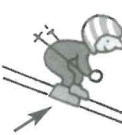
(6)



LE



U



(9)

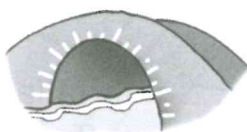
L E

(2)

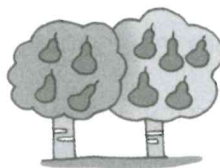
(7)

(3)

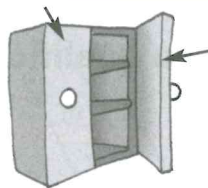
(6)



(5)



COL



(11)

Leggi le soluzioni a pag. 94.